



DELEGATO PROVINCIALE DI AREZZO

29° CIRCUITO VALLATE ARETINE “ALESSANDRO TERZIANI” Anno 2024

REGOLAMENTO

ART. 1

Il Delegato Provinciale FITP di Arezzo indice e organizza un Circuito di tennis denominato “Circuito Vallate Aretine”, che prevede la disputa delle seguenti gare:

Singolare e doppio maschile Open

Singolare e doppio femminile Open

Singolare maschile e doppio 2° categoria

Singolare femminile e doppio 2° categoria

Singolare e doppio maschile 3° categoria

Singolare e doppio femminile 3° categoria

Singolare maschile 4° categoria

Singolare femminile 4° categoria

Singolare maschile over 45

Singolare maschile over 50

Singolare maschile over 55

Singolare maschile under 16

Singolare femminile under 16

Singolare maschile under 14

Singolare femminile under 14

Singolare maschile under 12

Singolare femminile under 12

Singolare maschile under 10

Singolare femminile under 10

Doppio misto open, 2° categoria, 3° categoria e 4° categoria

A partire dall'anno 2022, vengono organizzati tornei del settore FITP/TPRA e tornei di Padel, con la redazione di Programma Regolamenti appositi.

ART. 2

Il Circuito prevede, per ogni tipologia di gara, una serie di prove di qualificazione al Master finale.

Le gare Open e di 2° categoria non danno luogo a uno specifico Master; sono inserite come prove 'speciali' nel Circuito di 3° categoria.

Le gare di doppio daranno luogo ad una classifica e ad un master di 3° categoria limitato 4.nc-3.4.

ART. 3 NUMERO MINIMO DI ISCRITTI

La disputa delle gare maschili è subordinata a un numero minimo di 16 iscritti e 8 coppie.

La disputa delle gare femminili è subordinata a un numero minimo di 8 iscritti e 4 coppie.

La disputa di tornei giovanili e veterani è subordinata ad un numero minimo di 6 iscritti.

Il circolo organizzatore ha comunque facoltà di far disputare la gara anche con un numero inferiore di iscritti.

Limitatamente alle gare under 10, in caso di non raggiungimento del numero minimo di iscritti, con riferimento all'art.73 del R.T.S., potrà essere compilato un unico tabellone comprendente sia i maschi che le femmine.

ART. 4 NUMERO MASSIMO DI ISCRITTI

Le gare Open maschili possono essere limitate a un numero massimo di giocatori per ordine di classifica.

Le gare maschili di 2°, 3° e 4° categoria possono essere limitate a giocatori con una determinata classifica ovvero a un numero massimo di giocatori per ordine di classifica, a parità di classifica si darà precedenza all'ordine di iscrizione a partire dal meno recente.

ART. 5 MODALITÀ DI ISCRIZIONE E QUOTE

Le iscrizioni devono essere effettuate esclusivamente on-line tramite www.fitp.it, entro le ore 12 di due giorni antecedenti l'inizio del torneo.

Altri sistemi di iscrizione saranno accettati secondo quanto stabilito dalle Carte Federali - RTS aggiornati alla data del torneo.

L'iscrizione è comunque subordinata alla presentazione, da parte dell'atleta, della Tessera FITP agonista valida per l'anno in corso.

La quota di iscrizione massimale per tutte le gare senza montepremi è fissata in € 30,00 (comprensivi di quote FITP/CVA); € 26,50 (comprensivi di quote FITP/CVA) per gli under 16.

La quota di iscrizione individuale tutte le gare con montepremi e delle gare che si svolgono all'interno di palloni pressostatici rispetterà i parametri massimali imposti della FITP.

Tutti i tornei del Circuito vengono svolti in campi coperti o in campi all'aperto con una parte del programma in notturna. Le quote circolo descritte sono già comprensive della spesa per l'utilizzo di luci artificiali.

La gestione dell'eventuale riscaldamento è a discrezione del circolo organizzatore.

Ogni giocatore deve obbligatoriamente pagare l'iscrizione prima dell'ingresso in campo per la disputa del proprio incontro.

ART. 5.1. QUOTE CONTRIBUTO CVA

I Circoli che richiedono di ospitare una tappa del Circuito Vallate Aretine si impegnano a fine torneo a versare le suddette quote di contributo al CVA così stabilite:

2,00 € + IVA per giocatore per ogni iscritto ai tornei Open o di Categoria.

1,00 € +IVA per ogni iscritto ai tornei giovanili, veterani e di doppio.

Il giocatore che si iscrive a più gare dello stesso torneo (es. singolo e doppio o under 14 e under 16) ai fini del conteggio delle quote di contributo al CVA sarà conteggiato tante volte quante per ogni sua iscrizione.

ART. 6 DIREZIONE DI GARA E TABELLONI

La direzione tecnica di ogni torneo è affidata al G.A. designato dal competente organo degli UU.GG.

La compilazione dei tabelloni di singolare non prevede la disposizione in linea dei giocatori nel tabellone finale, se non diversamente previsto nel Programma Regolamento, e viene effettuata dal G.A. con il sistema SGAT.

Le gare di doppio si disputano con tabellone a "estrazione".

Il Master finale di ogni gara si disputa con tabellone ad "estrazione".

Le Teste di Serie di ogni prova vengono determinate in base alla classifica federale; a parità di classifica viene considerato il punteggio acquisito nelle prove del Circuito. Ogni singola prova di qualificazione di tutte le gare si svolge secondo la formula ad eliminazione diretta. È competenza del G.A., in base al numero degli iscritti ed alle relative classifiche, la determinazione della tipologia di tabellone da adottare secondo quanto previsto dalla normativa FITP vigente (rif. Capo III R.T.S. e fascicolo "Modalità di compilazione dei tabelloni ad eliminazione diretta per la disputa delle manifestazioni individuali").

Le Teste di Serie per i tabelloni di doppio vengono determinate con i parametri riportati nell'allegato regolamento apposito.

Se il sistema di iscrizioni non sarà unicamente il sito www.fitp.it, sarà cura del G.A. e/o del Direttore di Gara pubblicare on-line i tabelloni su GETOL (www.crtoscana.org) e provvedere al loro periodico aggiornamento.

ART. 7 ORARI

Gli orari di gioco vengono caricati sulla relativa pagina del sito federale entro le ore 20 del giorno antecedente i turni di gare. Se non saranno utilizzati i sistemi FITP, sarà compito del G.A. e/o del Direttore di Gara pubblicare gli orari di gioco su SGAT. Il circolo organizzatore non può essere considerato responsabile degli orari richiesti telefonicamente.

Si gioca nei giorni feriali dalle ore 14;00 e nei festivi, compreso il sabato, dalle ore 9:00. Nel periodo estivo, limitatamente ai tornei giovanili, potranno essere utilizzati anche gli orari mattutini. Negli altri tornei, è possibile per due giocatori accordarsi per giocare prima delle ore 14, previo avviso e consenso del Giudice Arbitro, Direttore di Gara e del Circolo Organizzatore.

Nessun incontro può essere messo in campo dopo le ore 23:30, limitatamente alle gare giovanili, nessun incontro può essere messo effettivamente in campo dopo le 21:30 (rif. art. 27 R.T.S.)

ART. 8 SISTEMA DI PUNTEGGIO

Tutte le gare di 4° categoria, 3° Categoria, Giovanili e Veterani si disputano con il seguente punteggio:

Tutte gli incontri di singolare fino alle semifinali si disputano: Due set su tre ai 6 game con Tiebreak ai 7 punti sul 6 pari. In luogo della terza partita si svolgerà un Match Tiebreak ai 10 pt.

Semifinali e Finali: Due set su tre ai 6 game con Tiebreak ai 7 pt sul 6 pari.

Tutte le gare di Doppio: si disputeranno due set su tre ai 6 game con NO AD e con Tie Break ai 7 pt. sul 6 pari. In luogo del terzo set si disputerà un Match Tie-Break ai 10 punti.

Altre formule consentite: A discrezione del circolo organizzatore, il Comitato Organizzatore Circuito Vallate Aretine concede le seguenti, eventuali, variazioni: a) Applicazione del NO AD nel solo primo tabellone di qualificazione solo se questo è interamente composto da giocatori di classifica 4.nc. b) Applicazione del NO AD e/o del Match Tie-Break ai 10 punti in qualsiasi tabellone, fino alle semifinali, dei tornei giovanili. c) Applicazione dei vantaggi regolari nelle gare di doppio. d) Terzo Set regolare in tutto il tabellone finale.

Tutte le gare con formula RODEO, di qualsiasi categoria o età, si disputeranno due set su 3 ai 4 game con NO AD e Tie-Break ai 7 sul 3 pari. In luogo del terzo set si disputerà un Match Tie-Break ai 10 pt.

Relativamente alle gare under 10 si fa riferimento all'art.8.1 R.T.S. (allegato al presente Regolamento) per quanto riguarda: le fasi in torneo under 10 con partecipanti anche gli under 9, le misure del campo di gioco, l'altezza della rete, il tipo di palline, il tipo di racchetta.

ART. 9 PALLE

Tutte le gare del Circuito si giocano con palle DUNLOP di qualunque tipologia approvata dalla F.I.T. per la disputa delle competizioni individuali.

In caso di esigenze particolari, il CVA si riserva di approvare l'utilizzo di altro tipo di palle previa comunicazione effettuata prima della stesura del programma regolamento

Ciascun incontro deve iniziare con la disponibilità di tre o quattro palle nuove od in ottimo stato (rif. art. 15 R.T.S.), il numero delle palle deve essere specificato nel programma regolamento, se non è specificato nulla si intende che sono messe a disposizione quattro palle.

ART. 10 PREMI

L'organizzazione e i premi di ciascuna prova di qualificazione sono a carico del circolo organizzatore secondo il seguente schema (premi minimi).

I premi in denaro possono essere rilasciati anche sottoforma di materiale o buoni acquisto, purchè specificato nel Programma Regolamento:

Relativamente al Master finale, le palle sono a carico del circolo organizzatore mentre il Delegato Provinciale e il Comitato Organizzatore delle Vallate Aretine si faranno carico dei premi.

ART. 11 MASTER

In base alla classifica finale, determinata dai punteggi ottenuti nelle varie prove di qualificazione, vengono ammessi al Master finale i primi 8 giocatori di ogni circuito che abbiano disputato il numero necessario di prove. Se non ci sono almeno 4 giocatori qualificati, o 4 coppie, non viene disputato, se non vengono svolte almeno 3 tappe, non viene stilata una classifica finale.

Limitatamente alle gare di singolare di 4° categoria, vengono ammessi al Master finale i primi 16 giocatori e le prime 8 giocatrici.

Nei circuiti di doppio, la cui classifica sarà individuale, si qualificheranno al master i primi 8 giocatori-giocatrici; questi potranno iscriversi in coppia con chiunque abbia partecipato al numero minimo di prove necessarie per qualificarsi al master del circuito di riferimento. In caso due giocatori-giocatrici che si iscrivono insieme siano entrambi tra i primi 8 qualificati, il 9° giocatore-giocatrice avente diritto in graduatoria acquisirà il diritto di partecipazione e così a seguire.

Il numero di gare necessarie alla qualificazione al master è così stabilito: 3 prove per il circuito Maschile di IV categoria, 2 prove per gli altri circuiti.

Per partecipare al master, è obbligatorio che ogni giocatore sia in regola con il pagamento delle quote di iscrizione di ogni prova a cui si è iscritto.

I giocatori di 4° categoria che in corso d'anno sono promossi fino al massimo di 3° categoria – 4° gruppo, restano inclusi nella classifica del circuito di 4° categoria e potranno partecipare al relativo Master finale. I giocatori 4° categoria che vengono promossi 3° categoria 3° gruppo o superiore nel corso dell'anno restano inclusi nella classifica ma non potranno partecipare al master finale.

I giocatori di 3° categoria che in corso d'anno sono promossi alla 2° categoria restano inclusi nella classifica e potranno partecipare al relativo Master finale.

Relativamente alle gare di doppio di 3° categoria maschile, femminile e misto, lim. 3.4; se un giocatore-giocatrice o è promosso in corso d'anno a una classifica massima di 3° categoria 1° gruppo può partecipare al Master finale, se un giocatore-giocatrice viene promosso 2° categoria, potrà partecipare al master finale ma resterà in classifica.

Un giocatore può partecipare al massimo a un master di categoria (3°, 4°) e massimo a un master per settore di età (under o over), se un giocatore /giocatrice si qualifica a più master di categoria potrà svolgere il master riguardante la classifica conseguita al momento della scadenza delle iscrizioni del master stesso; se un giocatore / giocatrice si qualifica a più master di settore di età, potrà partecipare solo a quella della categoria a cui appartiene per il 2024.

In caso di parità di punteggio, per l'esatta determinazione dei partecipanti al Master o della vittoria finale, vengono considerati, nell'ordine, i seguenti criteri discriminanti: 1) maggior numero di prove disputate; 2) maggior numero di prove vinte; 3) maggiore classifica federale; 4) maggiore punteggio in una singola prova; 5) miglior differenza negli scontri diretti vinti / persi conteggiando le sole gare del circuito cva di riferimento; 6) miglior differenza negli scontri diretti nei set vinti / persi conteggiando le sole gare del circuito cva di riferimento (i match tiebreak valgono 1 set); 7) miglior differenza negli scontri diretti nei giochi vinti / persi conteggiando le sole gare del circuito cva di riferimento (i tiebreak e i match tiebreak valgono 1 gioco); 8) minore età (in caso di stesso anno di nascita si considererà il mese e il giorno). Limitatamente ai parametri 4, 5, 6 e 7 appena descritti, gli scontri diretti risoltisi per n.d. e per ritiro saranno conteggiati come nell'articolo 1.6.3 RTS che stabilisce le graduatorie nei gironi di qualificazione dei tornei individuali.

L'elenco dei giocatori qualificati al Master verrà pubblicato sul sito www.fitparezzo.it. Prima che un giocatore sia considerato rinunciatario, questi dovrà darne conferma scritta al Comitato Organizzatore del Circuito Vallate Aretine, che si occuperà di avvisare un'eventuale riserva. Prima che siano stilati i tabelloni, il Comitato Organizzatore si riserva di contattare un giocatore con il diritto di partecipare al Master che non ha dato conferma di partecipazione o rinuncia anche dopo il termine di iscrizione del Master stesso.

Il Master finale di ogni gara si disputa con tabellone ad "estrazione" con sorteggio integrale.

Le Teste di Serie del Master vengono determinate esclusivamente in base alla classifica finale del Circuito.

ART.12 APPROVAZIONE IN ALTRI CIRCUITI

Il presente programma regolamento, può non avere valenza nel caso un torneo del Circuito Vallate Aretine sia inserito all'interno di un circuito nazionale promosso dalla FITP o dal CRT di maggiore rilevanza (es. Superslam e Circuito BNL) fornito di un apposito programma regolamento. In Tal caso, il torneo risulta valido per CVA solo per i punteggi in graduatoria.

ART. 13 PUNTEGGI PER CLASSIFICA

L'attribuzione dei punteggi validi per la classifica del Circuito è regolamentata negli allegati al presente regolamento.

In caso di arrivo al primo posto in ex-aequo, al fine di determinare il vincitore / vincitrice della classifica finale, prima di decretare la parità saranno considerati i seguenti parametri: 1) maggior numero di prove vinte, 2) maggior numero di prove disputate.

Per quanto non espressamente contemplato nel presente regolamento valgono le normative FITP.

Il Regolamento è approvato dal Comitato Regionale Toscano.

ALLEGATO

CRITERI DI ASSEGNAZIONE DEI PUNTEGGI

Per tutte le gare:

- 1 punto per ogni prova disputata. In caso di assenza giustificata al primo turno, la prova viene considerata come effettuata solo dietro il regolare pagamento della quota di iscrizione; l'assenza giustificata dopo il primo turno disputato comporta il mantenimento dei punti acquisiti nel corso della prova e la stessa viene considerata come effettuata. L'assenza non giustificata comporta la perdita dei punti eventualmente acquisiti nella prova; la stessa viene considerata come non effettuata.
- 1 punto per ogni turno superato.

Circuito 4° categoria

Al giocatore che abbia superato almeno un turno, vengono assegnati i seguenti punteggi in base al piazzamento finale nel tabellone principale ed al numero dei 4.1 iscritti alla gara:

<i>N. giocatori 4.1</i>	> 16	9-16	0-8
VINCITORE	25	20	15
FINALISTA	20	15	10
SEMIFINALISTA	15	10	5
QUARTI	10	5	3
1° turno ante i quarti	5	3	1
2° turno ante i quarti	3	1	0
3° turno ante i quarti	1	0	0

Per le prove limitate ai giocatori con classifica da 4.nc a 4.3 viene assegnato il solo punto vittoria.

Circuito 3° categoria

Al giocatore che abbia superato almeno un turno, nelle sole tappe di 3° categoria, vengono assegnati i seguenti punteggi in base al piazzamento finale nel tabellone principale ed al numero dei 3.1 iscritti alla gara:

<i>N. giocatori 3.1</i>	> 4	0-4
VINCITORE	20	15
FINALISTA	15	10
SEMIFINALISTA	10	5
QUARTI	5	3
1° turno ante i quarti	3	1
2° turno ante i quarti	1	0

Per le prove 'speciali' Open/2° categoria non sono previsti punteggi in base al piazzamento finale, i giocatori di 3°/4° categoria riceveranno un bonus per la vittoria (non si considerano le vittorie per assenza) in base alla classifica dell'avversario secondo il seguente schema:

Classifica	Punti
1-2.4	10
2.5-2.8	7
3.1-3.2	5
3.3-3.5	2

I giocatori di 1° e 2° cat. (al 1-1-2023) sono 'fuori classifica'

Prove Speciali 4.nc-3.4

Al giocatore 3° cat. che abbia superato almeno un turno nel tabellone principale, vengono assegnati i seguenti punteggi in base al piazzamento: vittoria 10 punti, finale 5, semifinale 3 punti, quarti 1 punto.

I giocatori 4° cat non otterranno punteggio in base al piazzamento ma in base alla classifica di ogni avversario battuto secondo il seguente schema (non si considerano le vittorie per n.d):

Classifica	Punti
3.5-3.4	3
4-1-4-2	2
4.3-4.4	1

Tali punteggi saranno applicati alla classifica di 4° cat.

Circuito Over 45-50-55 maschile

Al giocatore che abbia superato almeno un turno nel tabellone principale, vengono assegnati i seguenti punteggi in base al piazzamento:

VINCITORE	15
FINALISTA	10
SEMIFINALISTA	5
QUARTI	3
1° turno ante i quarti	1

Circuito Doppio 3° categoria maschile lim.3.4

Alla coppia che abbia superato almeno un turno vengono assegnati i seguenti punteggi in base al piazzamento:

NUMERO COPPIE	=> 16	9-15	5-8
VINCITORE	15	10	5
FINALISTA	10	5	3
SEMIFINALISTA	5	3	1
QUARTI	3	1	0
1° turno ante i quarti	1	0	0
2° turno ante i quarti	0	0	0

Limitatamente alle gare di Doppio che non abbiano la limitazione 4.nc-3.4, non ci sono punti per il piazzamento finale e ad ogni coppia con giocatore con la classifica più alta 3.4 verranno assegnati 2 punti per ogni turno superato ad eccezione delle partite vinte per n.d.

Circuito Under 10-12-14-16

Al giocatore che abbia superato almeno un turno, vengono assegnati i seguenti punteggi in base al piazzamento finale nel tabellone principale e al numero degli iscritti alla gara:

Da 0 a 4 giocatori: solo punto vittoria.

NUMERO ISCRITTI	=> 16	9-15	5-8
VINCITORE	15	10	5
FINALISTA	10	5	3
SEMIFINALISTA	5	3	1
QUARTI	3	1	0
1° turno ante i quarti	1	0	0
2° turno ante i quarti	0	0	0

Nel caso di tornei con inizio l'anno solare precedente di quello a cui fa riferimento il circuito, per avere punteggio, i giocatori dovranno iscriversi alla categoria in cui giocheranno per l'anno di riferimento. Esempio: se il giocatore A è "under 12" nel 2023 e "under 14" nel 2024, in un torneo con inizio 2023 che è incluso nel CVA 2024, per avere punteggio nella classifica finale, dovrà iscriversi alla categoria Under 14. I soli giocatori Under 10 nell'anno precedente a quello di riferimento, in procinto di divenire Under 12, acquisiranno punteggio nella classifica Under 12.

Classifica per Circoli

Viene stilata una classifica generale per circoli assegnando ad ogni qualificato al master un punteggio a seconda della posizione in classifica (10 pt, 8 pt, 6 pt, 5 pt, 4 pt, 3 pt, 2 pt, 1 pt)

Viene stilata una classifica giovanile per circoli assegnando ad ogni qualificato al master un punteggio a seconda della posizione in classifica (10 pt, 8 pt, 6 pt, 5 pt, 4 pt, 3 pt, 2 pt, 1 pt)

CRITERI PER ASSEGNAZIONE DELLE TESTE DI SERIE NEL CIRCUITO DI DOPPIO:

Le teste di serie nei tabelloni di doppio saranno stilate secondo l'articolo 1.5.3. p.4 del RTS (somma dei valori assegnati a ogni giocatore in base alla classifica fitp).

In caso di parità secondo il parametro del precedente articolo, le tds saranno stilate secondo:

- Miglior classifica fitp individuale dei componenti delle coppie come da RTS.
- Somma dei punteggi della classifica CVA dei componenti delle coppie.
- Miglior punteggio individuale in classifica CVA.
- Sorteggio.

REGOLAMENTO PER I TORNEI UNDER 10

Si riporta integralmente l'articolo 8.1 RTS FITP che regola l'attività individuale Under 10.

Articolo 8.1 – Limitazioni e condizioni per l'attività under 10

1. I giocatori del settore under 10 possono disputare esclusivamente competizioni riservate al loro settore, che si svolgono con le seguenti caratteristiche:

a) competizioni riservate agli under 9 (che hanno compiuto nell'anno l'ottavo anno) 1) campo di gioco: m 18 x 6, rete alta cm 70; 2) palle di tipo "orange" depressurizzate; 3) racchetta con lunghezza massima di cm 60;

b) competizioni riservate agli under 9 (che compiono nell'anno il nono anno) 1) campo di gioco: m 19,77 x 8,23, rete alta cm 80; 2) palle di tipo "green" depressurizzate; 3) racchetta con lunghezza massima di cm 65;

c) competizioni riservate agli under 10 (che compiono nell'anno il decimo anno) 1) campo di gioco normale; 2) palle di tipo "green" depressurizzate; 3) racchetta di tipo "junior".

2. Nelle gare del settore under 10, agonistiche e non agonistiche, si adotta il sistema di punteggio "senza vantaggi" e gli incontri si disputano:

a) per il tabellone principale, in due partite su tre a sei giochi, con tie-break decisivo a dieci punti, in luogo della terza partita, come indicato nell'Appendice V delle Regole di tennis.

b) per le qualificazioni, con la formula a girone in un'unica partita a sei giochi o con tabellone di estrazione.

3. Nei tornei che prevedono la partecipazione di giocatori under 10 di più anni d'età, come sopra determinati, le gare devono prevedere:

- a) una prima fase di qualificazione per gli under 9 (che hanno compiuto nell'anno l'ottavo anno), con le caratteristiche sopra indicate, con cui si qualificano alla fase successiva i primi due classificati (fino a 16 iscritti) o i primi quattro classificati (con più di 16 iscritti). I qualificati devono disputare le fasi successive con lo stesso tipo di racchetta della prima fase;
- b) una seconda fase di qualificazione per gli under 9 (che compiono nell'anno il nono anno) e per i qualificati della fase precedente, con le caratteristiche sopra indicate, con cui si qualificano alla fase successiva i primi due classificati (fino a 16 iscritti) o i primi quattro classificati (con più di 16 iscritti). I qualificati devono disputare la fase successiva con lo stesso tipo di racchetta delle fasi precedenti;
- c) una terza fase finale per gli under 10 (che compiono nell'anno il decimo anno) e per i qualificati dalla fase precedente, con le caratteristiche sopra indicate.

4. Con esclusione dei Campionati regionali individuali, ove espressamente indicato nel programma-regolamento, nelle manifestazioni del settore under 10 i maschi e le femmine possono essere ammessi a giocare insieme nelle gare sia di singolare, sia di doppio.

5. I giocatori del settore under 10 possono disputare i tornei riservati al settore under 12, previa autorizzazione del Consiglio federale, sentito il parere del settore tecnico; tale autorizzazione può essere concessa anche limitatamente allo svolgimento dell'attività nell'ambito della regione di tesseramento o di residenza.